myAccount

Osobní hotovostní účetnictví

**Michael Žabka**

# Cíl aplikace

Cílem je vytvořit aplikaci, která bude spravovat osobní hotovostní účetnictví fyzické osoby. Aplikace je pomůckou pro běžného člověka, aby měl přehled nad svými běžnými hotovostními operacemi, jako jsou příjmy, výdaje, výběry z bankomatu, půjčení, poskytnutí půjčky apod. Aplikace neimplementuje žádné předpisy a zákony, ale pouze vytváří přehled nad vlastními penězi.

# Vlastnosti aplikace

Aplikace bude vytvořena v jazyce C#.NET. Bude propojena s databází na internetu přes vytvořené API. S touto databází se bude synchronizovat. Databáze pak bude přístupná i pro jiné aplikace, které budou pomůckou této aplikace. Přístup k datům tedy bude např. i v telefonu pomocí mobilního rozhraní, které je již vytvořené a přístupné na adrese <http://myAccount.avantcore.cz/>. Aplikace bude mít podobné možnosti jako webová mobilní aplikace s některými dalšími rozšířeními.

# Návrh aplikace

Možnosti aplikace jsou znázorněny na UseCase diagramu na obrázku (Obrázek 1).

Obrázek - UseCase aplikace myAccount

Aplikace bude data ukládat a přistupovat k nim přes speciální XML soubor navržený právě pro tuto aplikaci. Struktura souboru je znázorněna na následujícím příkladu (Příklad 1). Později může být struktura otestována XML schématem.

Příklad - struktura datového XML souboru

Aplikace bude vypadat podle následujících mockupů (Obrázek 2). Na nich jsou znázorněny nejdůležitější obrazovky aplikace.

Obrázek - Mockup grafické návrhy aplikace

Podle předchozích návrhů je vytvořen business model aplikace, ze kterého budou vycházet samotné třídy aplikace a jejich logika. Model je zobrazen na následujícím obrázku (Obrázek 3).

Obrázek - Business model aplikace

Celá aplikace bude vyvíjena ve veřejném repositáři „GIT“ na adrese <https://github.com/misak113/myAccount.NET>. Aplikace bude mimo jiné zobrazovat i umístění na mapě, kde k akcím došlo a samozřejmě i osoby, které jsou s akcí spjaté.

# Tvorba aplikace

# Uživatelské Readme

# Závěr